



プログラミング学習（プログラミング音楽）事後アンケート

() 年 () 組 () 番 名前 ()

プログラミングの学習をふりかえって答えてください。

(1)から(4)は、マークをえんぴつで黒くぬりつぶして、答えてください。

☐: 空白マーク ☒: 正しいぬりつぶし ☐: 不十分なぬりつぶし

(5)は、□からはみ出さないように書いてください。

この紙は機械で読みとります。よごしたり、おったりしないように注意してください。

(1) 「プログラミング」の学習は楽しかったですか？

☐ とても楽しかった ☐ 少し楽しかった ☐ あまり楽しくなかった ☐ まったく楽しくなかった

(2) コンピュータ（リグメーカ）を使って、曲をつくることができましたか？

☐ よくできた ☐ 少しできた ☐ あまりできなかった ☐ まったくできなかった

(3) コンピュータ（リグメーカ）の使い方は、むずかしかったですか？

☐ とてもかんたんだった ☐ 少しかんたんだった ☐ 少しむずかしかった ☐ とてもむずかしかった

(4) これからもプログラミングの学習がしたいですか？

☐ とてもしたい ☐ 少ししたい ☐ あまりしたくない ☐ まったくしたくない

(5) コンピュータが便利だと思うことを自由に書いてください。