



悪い



良い

プログラミング学習（ﾌﾟﾗﾝ6 国語）事後アンケート

() ねん () くみ () ばん なまえ ()

プログラミングの学しゅうをふりかえって、答えてください。

(1)から(4)は、マークをえんぴつで黒くぬりつぶして、答えてください。

: 空白マーク

: 正しいぬりつぶし

: 不十分なぬりつぶし

(5)は、□からはみださないように書いてください。

この紙はきかいで読みとります。よごしたり、おったりしないようにしてください。

(1) コンピュータをつかった「かん字」の学しゅうは、たのしかったですか？

とてもたのしかった

少したのしかった

あまりたのしくなかつた

まったくたのしくなかつた

(2) コンピュータ（ﾋﾞｽｹｯﾄ）をつかって、へんをつくりが組み合わさってかん字ができるしくみをつくることができましたか？

よくできた

少しできた

あまりできなかった

まったくできなかった

(3) コンピュータ（ﾋﾞｽｹｯﾄ）のつかいかたは、むずかしかったですか？

とてもかんたんだった

少しかんたんだった

少しむずかしかった

とてもむずかしかった

(4) これからも、コンピュータをつかったかん字の学しゅうがしたいですか？

とてもしたい

少ししたい

あまりしたくない

まったくしたくない

(5) コンピュータがべんりだと思うことを、自ゆうに書いてください。