

プラン2ー3

() 年 () 組 氏名 ()

「Scratch」で作品^{さくひん}をつくろう。

- 1 自分が作った作品^{さくひん}のタイトルを書きましょう。

--

- 2 今日の学習^{がくしゅう}について、できたかどうか◎○△を記入^{きにゅう}しましょう。

◎よくできた ○できた △あまりできなかった

プログラミング	◎○△
① ネコを10歩 ^{はうし} 動かすことができた。	
② ネコをずっと動かすことができた。	
③ 端 ^{はし} に着いたら戻 ^{もど} ってくるようにできた。	
④ 上下逆 ^{じょうげさか} さまにならないようにできた。	
⑤ コスチュームを操作 ^{そうさ} して走る動作 ^{どうさ} をさせられた。	
⑥ 「こんにちは！」と言わせることができた。	
⑦ 好みのスプライトを追加 ^{ついか} したり、背景 ^{はいけい} を変えたりできた。	
⑧ 楽しく作品 ^{さくひん} を作ることができた。	
⑨ 友だちの作品 ^{さくひん} からおもしろい動き ^{うご} を見つけることができた。	

- 3 今日の学習^{がくしゅう}の感想^{かんそう}を書きましょう。

--