**校内研修で講師を担当する方へ**

**以下を事前に読んでから、校内研修をしましょう。**

１　研修を受ける先生のパソコンに、「初期設定（正多角形）.sb3」のファイルを貼り付けます。

２　それぞれの**プログラミングの動作確認**をします。

(1) 古典的な迷路については、動画が見られることを確認します。

(2) スクラッチで、上記の「初期設定（正多角形）.sb3」が開けるか、確認します。スクラッチは、2019年1月にバージョン3.0となりました。これまでは、Windowsコンピュータの「Internet Explorer (インターネットエクスプローラー（通称：IE）)」でも使えていましたが、今回のバージョンアップにより、動作しなくなりました。そこで、以下の2通りのいずれかの方法で対応してください。

ア　IE以外のブラウザを利用します。

　　　例えば、Windows標準の「Microsoft Edge（エッジ）」や「Google Chrome(ク

ローム)」、mozzillaの「Firefox(ファイヤーフォックス)」などを利用するこ

とで、「Scratch3.0」が実行できます。

イ　Scratch Desktop(スクラッチデスクトップ)を利用します。

　　　Scratchは通常Webページ上で動作しますが、ブラウザを使わなくても利用できるように、オフライン版のScratchが用意されています。このオフライン版のスクラッチデスクトップは(<https://scratch.mit.edu/download>)のページから「ダウンロード」をクリックし、インストーラーを入手できます。ダウンロードできたら、ダウンロードしたファイルをダブルクリックすることで、コンピュータにインストールされます。（インストーラーダウンロード時のみインターネット接続が必要です。）

　　　インストール後は、デスクトップにある「Scratch Desktop」のアイコンをダブルクリックすることで、実行できます。デスクトップ版は、インターネット通信がなくても利用できます。

３　講師のパソコンで、提示用資料（パワーポイント）が動作することを確認します。

４　補足

(1)　ネットワークで「古典的な迷路」が動作しない場合には、「11プログラミング教材参考資料」フォルダー内の「01古典的な迷路」「Code.org - Hour of Code のダウンロード」から「マインクラフト」のダウンロード版の利用ができます。「古典的な迷路」と操作性は、ほぼ同じです。

(2)　「11プログラミング教材参考資料」フォルダー内の「01古典的な迷路」内の「困った時に＿迷路」で、指導上、戸惑い易い部分について解説があります。

(3)　ネットワークで「スクラッチ」が動作しない場合には、オフラインで利用できるエディタがあります。上記２(2)イや「11プログラミング教材参考資料」フォルダー内の「02Scratch」内の「Scratchオフライン版インストール方法.pptx」を確認してください。