



図工（下学年） 「うごく絵を作ろう」

「VISCUIT（ビスケット）」  
（<http://www.viscuit.com/>）



# プログラミング教材の種類

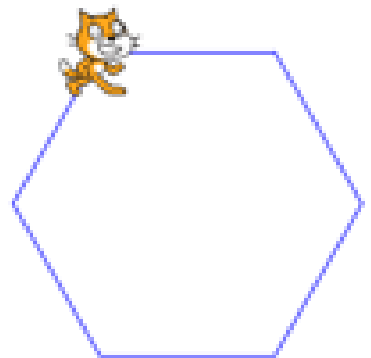
\* 小学校でももに使われそうなもの

ビジュアル型 プログラミング言語	ロボット・ マイコンボード	アンプラグド
Viscuit (ビスケット) Hour of Cord (アワー オブ コード) プロゲル Scratch (スクラッチ) など	レゴ WeDo 2.0 (レゴウイトゥ 2.0) Ozobot (オゾボット) Micro:bit (マイクロビット) など	絵本 カード フローチャート など

# ビジュアル型プログラミング言語

命令ブロックをマウスで並べれば、  
プログラムができる。

- 「プログラミングの基本的な考え方」・「組み立て方のルール」を**感覚的**に身に付けられる。
- **試行錯誤**（トライアンドエラー）が容易である。
- 命令したとおりに動くコンピュータの特性を**体感**できる。





# ビジュアル型プログラミング言語の比較

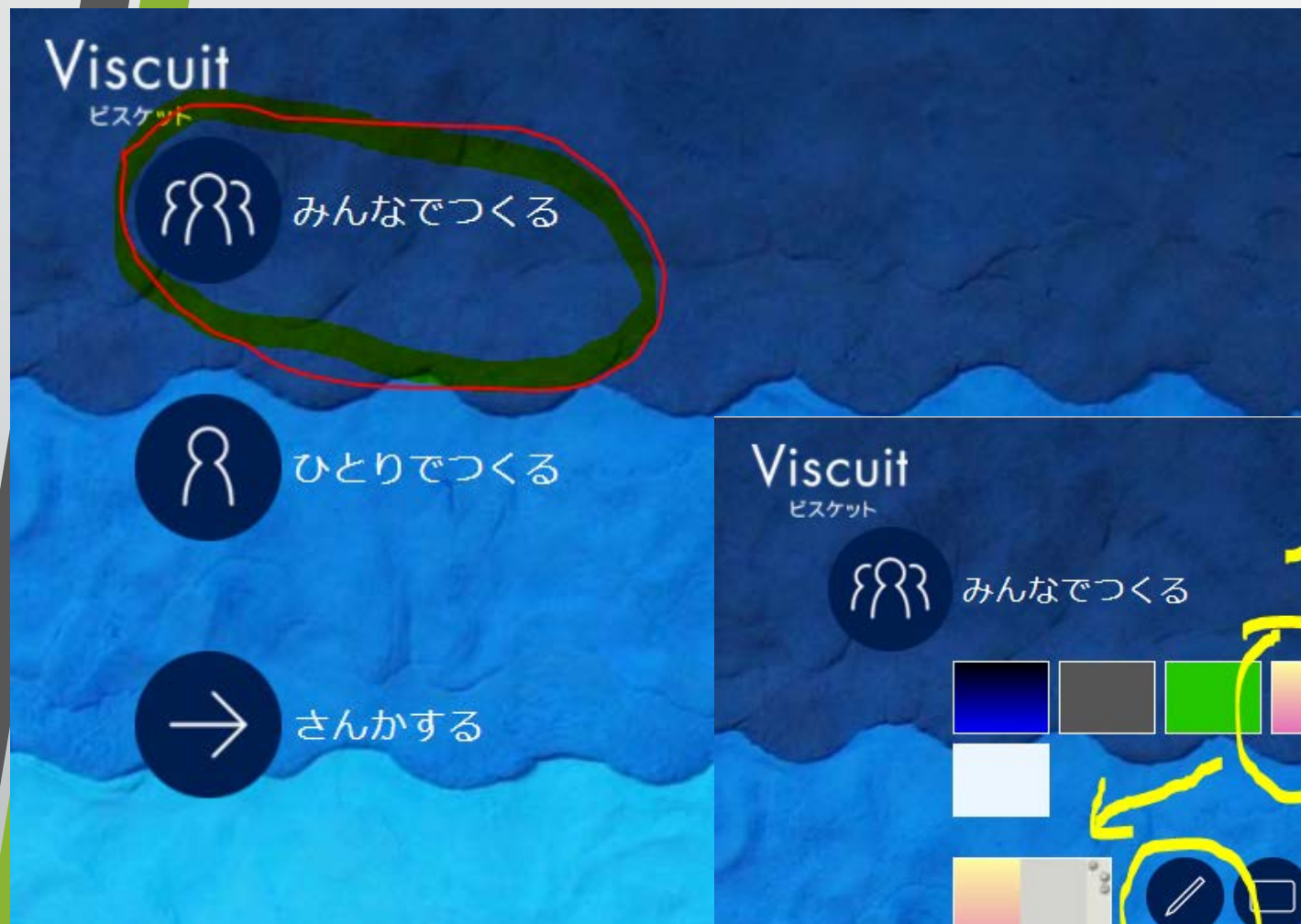
＜千葉県総合教育センター＞

	取組 やすさ	発展性	Webで 動作	価格	学年 (目安)
<b>Viscuit</b> (ビスケット)	◎	○	○	無料	幼児・ 低学年～
<b>Hour of Cord</b> (アワー オブ コード)	○	△	○	無料	中学年～
<b>プロゲル</b>	○	△	○	無料	5～6年
<b>Scratch</b> (スクラッチ)	○	◎	○	無料	中学年～

# 「うごく絵を作ろう」 「VISCUIT（ビスケット）」







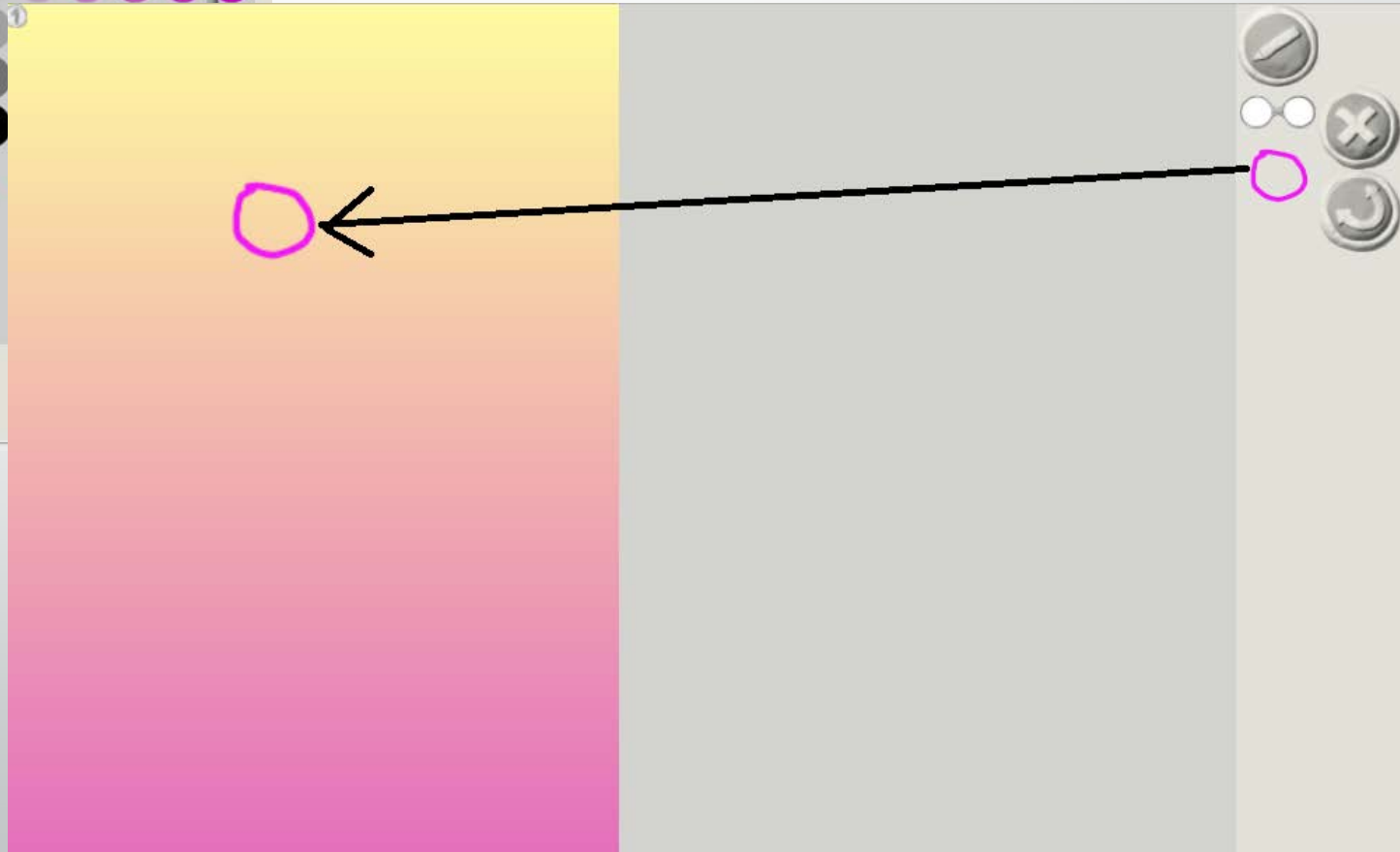
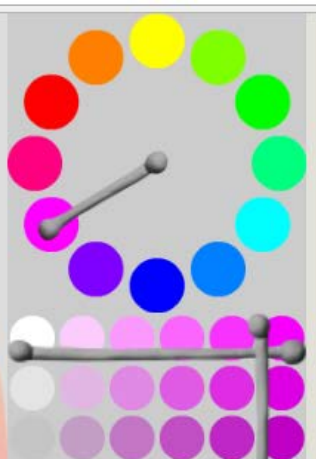
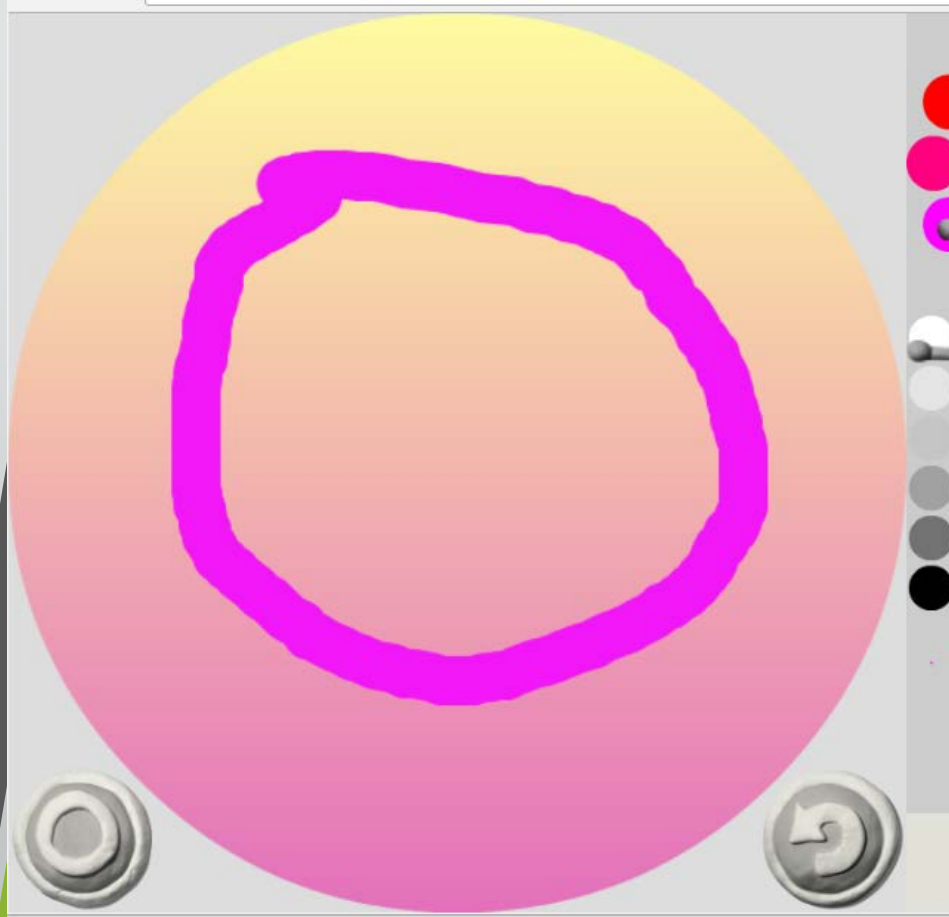
← → ↺ ⓘ develop.viscuit.com/viscuitrelease2/viscuit10swf.html?control=book%3A00300004%3Ad.json%3A0%2F0%2Fpen%... ☆ ⋮

絵本になる場所

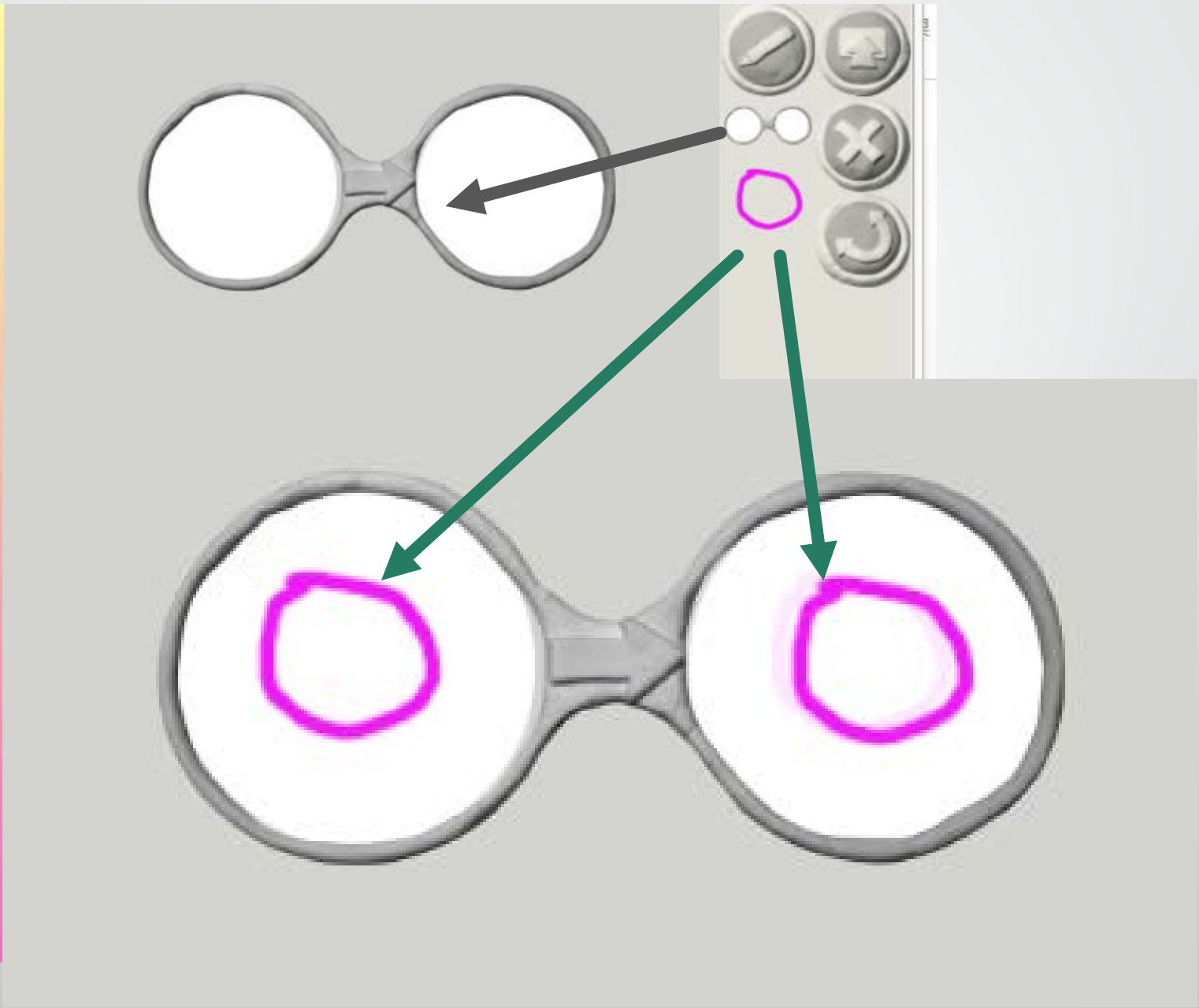
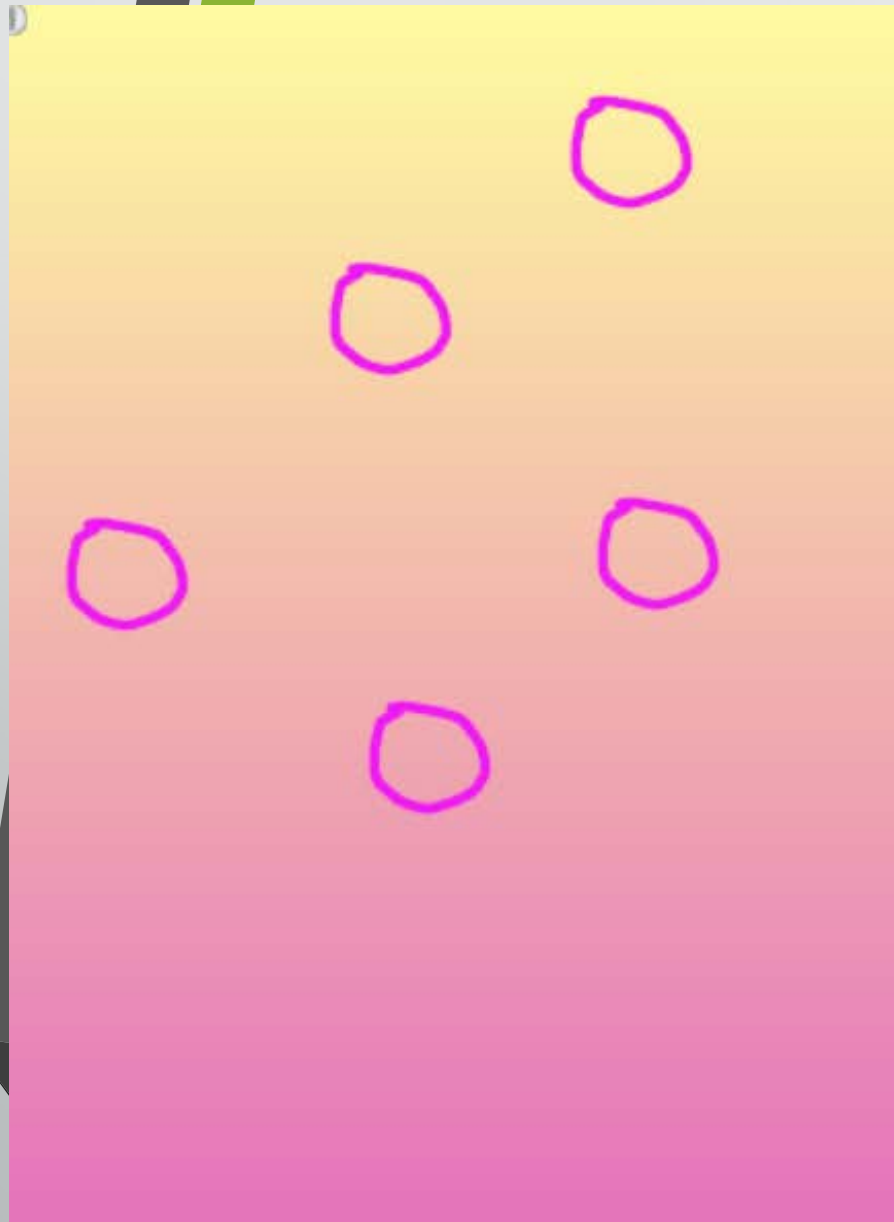
作業する場所  
(プログラムする場所)

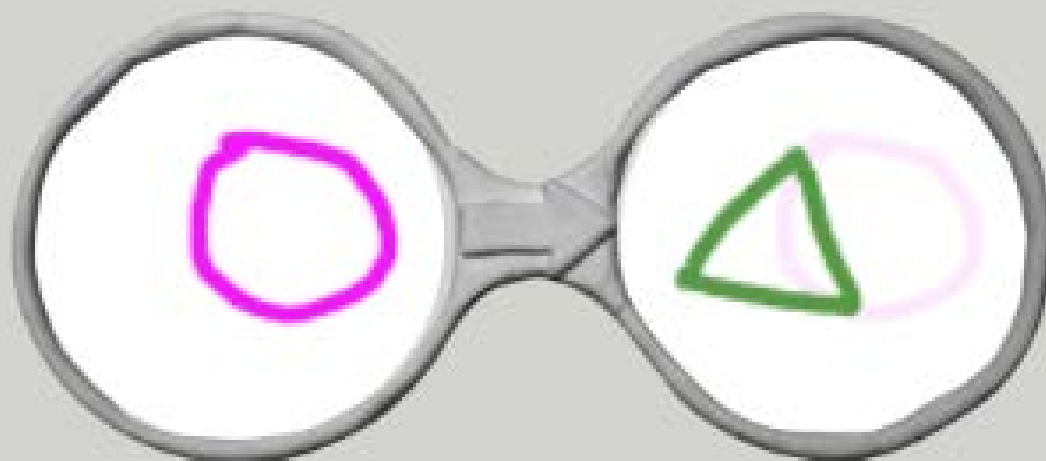


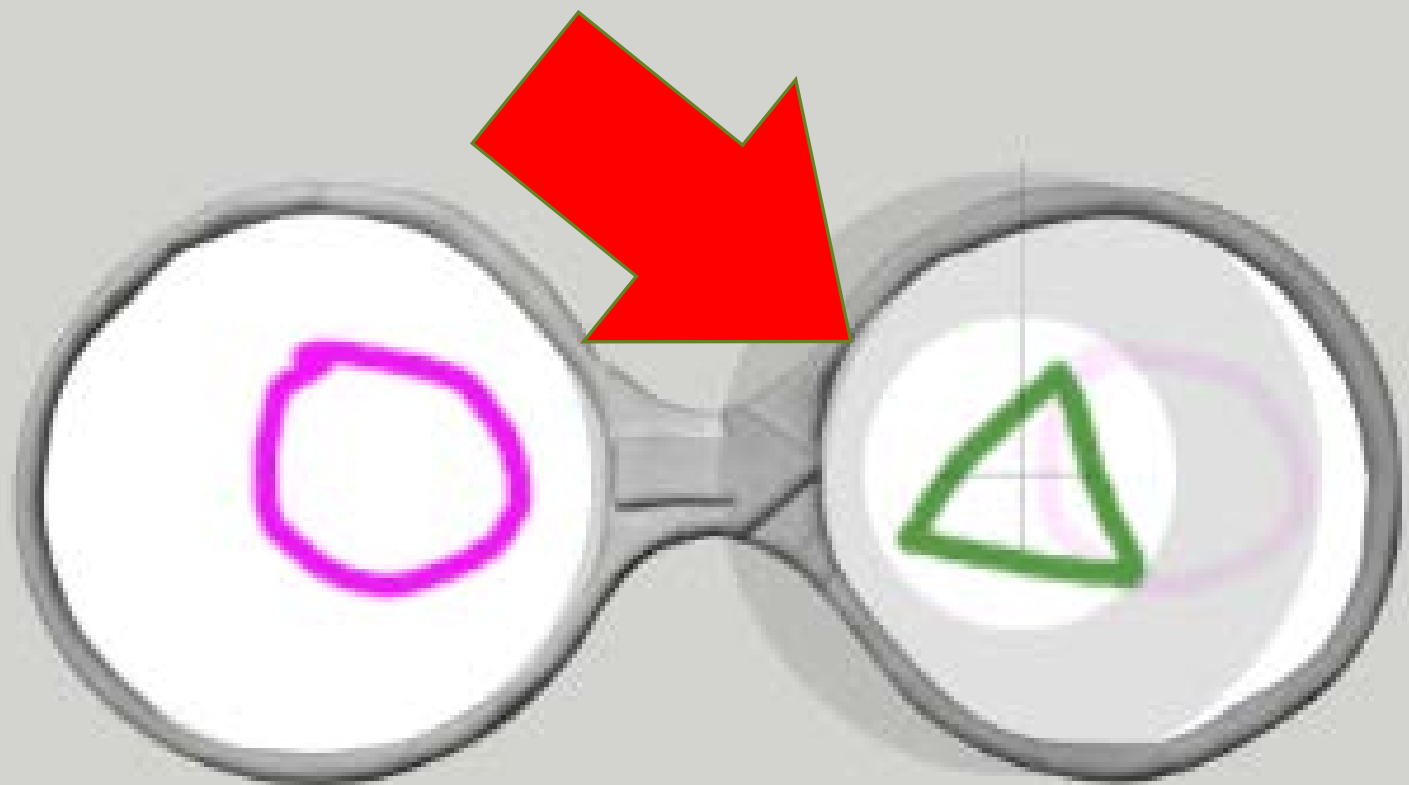
工具箱











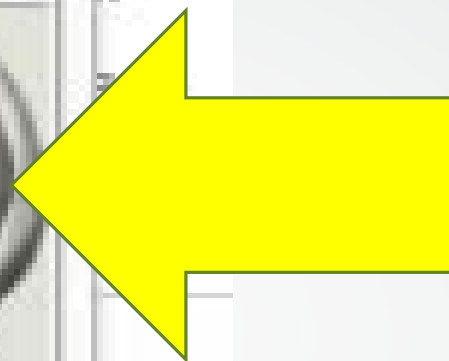


0%2Fpen%00



mx

1



# 「うごく絵を作ろう」 「VISCUIT（ビスケット）」



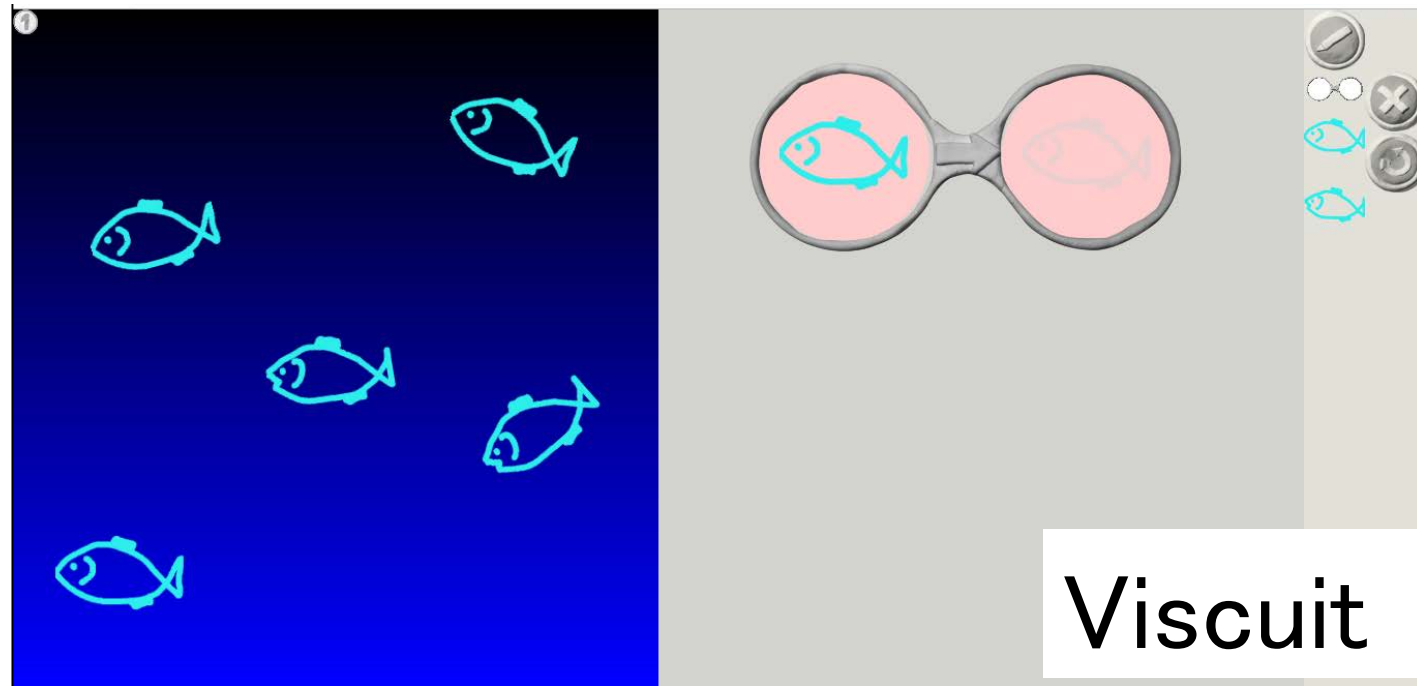
# プラン3

## 分類B

## 図工(小1～小3)

題材名：ふしぎなせかいを そうぞうして あらわそう  
「うごく絵をつくろう」 (1時間扱い)

第1時：「Viscuit」で「動く絵作り」を体験し、  
プログラミングの基本に触れる。





- ▶ 教職員等の研修
- ▶ 調査・研究
- ▶ 学校支援/授業支援
- ▶ 教育相談/特別支援教育
- ▶ 研修室/機器・視聴覚教材貸出
- ▶ 刊行物
- ▶ 教育センターについて
- ▶ 教育関係機関リンク

サイト内検索

検索

研修室・ICT機器  
視聴覚教材の貸出

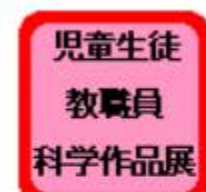
能動的自立研修

## 新着情報・センターからのお知らせ

- 2018/06/01 希望研修・公開講義・休日開放事業の再募集及び募集を行います。詳細は、[こちら](#)をご覧ください。
- 2018/05/23 [千葉教育 \(649号\)](#) がダウンロードできるようになりました。
- 2018/05/01 [悉皆・推薦研修の受講者確認](#)を公開しました。
- 2018/05/01 [悉皆・推薦研修No1・2の実施要項、推薦・公開研修No3・4の実施要項 \(推薦のみ\)](#)を更新しました。

>>過去のお知らせ

◆◆◆ おすすめショートカット (クリックすると各ページに直接ジャンプします) ◆◆◆



センターだより